

7. Das Buch Luft

Allgemeines

ausdauernde Opfer können einen solchen Giftanschlag durchaus überleben, wenn sie mit Hilfe von Magie am Leben erhalten werden, denn der Körper beginnt praktisch sofort mit dem Abbau der Substanz und nach einigen Minuten ist man wieder in der Lage, Luft zu bekommen. Wer in dieser Zeit nicht erstickt ist, hat das schlimmste schon hinter sich.

Liet'rok

Mit diesem Mittel mussten einst die Kizman Bekanntschaft machen, als nach dem Überfall der Daimon auch noch die Horden der Orks ihre Heimat überrannten. Es bewirkt einen starken halluzinativen Rausch, in dem das Opfer scheinbar wahnsinnig aggressiv wird und auf alles sich bewegende einschlägt. In Wirklichkeit kann der Betroffene einfach nicht mehr zwischen Freund und Feind unterscheiden, da ihm alles gleichermaßen monströs und böseartig erscheint, weshalb er es mit allem zu Gebote stehendem zu bekämpfen sucht.

Besonders beliebt ist heutzutage die Variante, einen Beutel voll pulverisiertem Liet'rok in ein Lager feindlicher Krieger zu werfen und zu warten, wie sie übereinander herfallen. Um an dieses Mittel zu gelangen, sollte man allerdings gute Kontakte zu den Schamanen der Turakar oder Gradrechi haben, denn nur diese sind in der Lage, die Substanz zu gewinnen.

Alchemistische/ chemische Gifte:

Die folgenden Gifte sind Stoffe, die rein künstlich erzeugt werden und nicht aus Pflanzen oder Tieren gewonnen werden. Besonders zu nennen ist hier sicherlich die Gruppe der mineralischen Gifte, die aus verarbeitetem besonderen Kristall oder Gestein bestehen.

Leichenschmaus

Dieses Gift wurde einst von den Alchemisten entwickelt, um weniger geplante Attentate vorzunehmen, bei denen die Zielperson nicht über einen Vorkoster verfügte. Wenn das geruch- und geschmacklose Gift einmal eingenommen wurde, dauert es nicht mehr lange, bis erste Krämpfe einsetzen, die nach qualvollen Stunden mitunter sogar zum Tode führen können.

Würger

Dieses Gift wirkt nur über die Blutbahn (orale Einnahme ist vollkommen gefahrlos) und sorgt dafür, dass der Hals des Opfers (neben allen anderen Schleimhautgeweben) anschwillt und ihm die Luftzufuhr abschneidet. Bereits wenige Minuten nach dem Wirkungseintritt kann das Opfer bereits tot sein. Würger besteht aus pulverisiertem Kristallstaub eines seltenen Minerals von Syan.

Name des Giftes	Auswirkungen auf die Eigenschaften								
	MS	WK	WA	GS	AK	AS	IT	CH	KO
Panzerqualle	3	-	-	2	3	-	-	-	1
Ätzspei	-	-	1	-	-	1	-	-	-
Amutaxin	2	-	-	1	1	-	-	-	-
Drachenspinne	-	-	-	-	-	-	-	-	2
Wollspinner (natürl.)	2	-	-	3	3	-	1	-	-
Wollspinner (verd.)	1	-	-	2	2	-	1	-	-
Natternkuss	1	-	-	-	1	-	-	-	1
Wurmspei	1	1	-	-	-	-	-	1	-
Thoraks Fluch	1	-	-	1	-	-	-	-	1
Riesenschnapper	2	1	2	2	1	-	1	-	1
Schwerer Traum	-	2	3	-	-	-	1	-	-
Schwimmechsen	1	-	-	-	-	-	-	-	1
Schäumling	1	-	-	-	-	-	-	-	2
Schäumling (konz.)	2	-	-	-	-	-	-	-	4
Jagdorchidee	-	1	2	1	-	-	-	-	-
Jagdorchidee (konz.)	-	2	3	1	-	-	-	-	2
Peitschenstrauch	-	1	1	2	2	-	-	-	0
Roter Peitschenstrauch	1	-	-	1	-	-	-	-	1
	-	-	-	15	18	-	-	-	-
Walbsaft									
Notox	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Dunkelstaub	-	-	-	10	5	-	-	-	-
Schwarzstaub	-	-	-	2	3	-	-	-	1
Liet'rok	-	2	4	-	-	-	2	-	-
Leichenschmaus	1	-	-	1	1	-	-	-	1
Würger									

größeren Schiffen finden diese Boote oft Verwendung).

Flachboot

Insbesondere als Barken in Sumpfgebieten oder zumindest Gegenden, in denen es viele flache Wasserläufe gibt, findet diese Klasse oft Anwendung. Sie ist eckig gebaut und liegt wegen ihrer großen Grundfläche nur sehr flach im Wasser. Üblicherweise stakt man sie, oft gibt es auch Aufhängungen für Ruder, die eingesetzt werden, wenn breitere Ströme befahren werden können.

Krankheiten

Auf Ta'Ran existieren eine Menge Krankheiten, die die Bevölkerung quälen und schon oftmals seuchenhafte Ausmaße angenommen haben. Die bekanntesten Krankheiten, die man sich durch eine Infektion zuziehen kann, sollen an dieser Stelle beschrieben werden. Echte geistige Krankheiten, Folgen von Fehl- oder Mangelernährung sollen hier nicht erläutert werden. Natürlich gibt es solche Probleme überall – allein die Ansteckungsgefahr ist trotz gegenteiliger Meinung in der Bevölkerung nicht gegeben. Einige der „Geschenke“ der Daimon für die Menschen und Zwerge lagen auch in bestimmten Krankheiten, die sie einschleppten und die dafür sorgten, dass ein ganzer Teil der nach der Katastrophe hilflosen Menschheit ausgelöscht wurde.